

ガイドライン

2026/4/20

◆動画投稿および生放送配信の方針と条件

「グーニャモンスター」派生カジュアルゲームのゲーム映像を使用したゲーム紹介・実況などの動画投稿および生放送配信（収益化の有無を問いません）については、本ガイドラインに記載する各条件をご理解・ご了承いただくことを条件に、営利または非営利を問わず許可します。

【ガイドライン対象ゲームタイトル一覧】

- ・「オクトのバルーンチャレンジ (Octo's Balloon Challenge)」
- ・「スネイルのぶっとばした〜い! (Snail's Knock Out!)」
- ・「トードのソウルホッパー (Toad's Soul Hopper)」
- ・「ピラルクのマネーラッシュ (Pirarucu's Money Rush)」

◆著作権表示について

投稿・配信の際には、概要欄に下記の著作権表示を記載してください。

著作権表示に加えてゲームタイトル並びにゲームストア URL も掲載していただくと幸いです。

※ストア URL はご利用のプラットフォームのものを記載してください。

※ゲーム概要の掲載が難しい時は、動画内にて下記情報をご紹介しますと幸いです。

【著作権表示】

© 2024 MUTAN Inc.

◆対象となる静止画・動画

- ・静止画はお客様ご自身がプレイしている画像に限ります。
- ・動画はお客様ご自身がプレイしている動画、プレイを実況している動画に限ります。

◆対象となる動画配信サイト

弊社は、基本的に一般社団法人日本音楽著作権協会（JASRAC）と楽曲に関する利用許諾契約を締結している動画配信サイト（<https://www.jasrac.or.jp/news/20/ugc.html>）に限り、原則として許可対象になるものと考えています。

ただし、上記に該当するサイトであっても、18歳以上のみを閲覧対象としたサイトは含みません。

また、その他弊社が違法その他の理由で不適切と判断するサイトについては、投稿動画の削除や動画配信の差止めを求める場合がありますので、予めご了承ください。

※なお、動画投稿は投稿先の利用規約・ガイドライン等を遵守して自己責任で行ってください。弊社は一切の責任を負いかねます。

◆イラスト等の二次創作について

商用利用ではない個人の趣味の範囲内であれば、二次創作としてのイラストなどのX(旧 Twitter)、動画サイト等への投稿を許可します。

ただし、プレスキット以外の公式の素材をそのまま使用することはご遠慮ください。

◆その他注意事項

- 1) プレイ動画の著作権は、弊社または正当な権利者に帰属しています。
- 2) 弊社は、ゲーム機本体の機能を利用する場合を除き、利用者の創造性やコメントが含まれたプレイ動画等の投稿を期待します。他者が投稿した動画の転載、イラストやムービー、音楽の鑑賞を目的としたものや著作物のコピーに過ぎない投稿などはご遠慮ください。
- 3) 弊社、または弊社著作物のイメージを逸脱・損なう表現は禁止とさせていただきます。
- 4) 投稿した内容の二次利用は原則禁止とさせていただきます。
- 5) 利用者が事実と反して、弊社や弊社関係者から、協賛や提携を受けているようなことを示唆したり、誤信させる表現はご遠慮ください。
- 6) 弊社は、プレイ動画の投稿に関して、いかなる保証もいたしません。また、投稿・配信の結果、利用者や第三者に損害が生じた場合、弊社は一切の責任を負いかねます。
- 7) 当ガイドラインは弊社のゲームを利用した静止画や動画を、適切な静止画や動画の共有サイトへ投稿することを対象としたものです。対象外の利用や創作は、各国の法令上認められる範囲内で行ってください。(判断基準について個別に回答しておりません)
- 8) 弊社は、上記のガイドラインに従い投稿・配信されたものであっても、違法なものや公序良俗に反するもの、弊社が不適切と判断した投稿・配信に関して、削除ならびに配信の停止をさせていただく場合があります。弊社から依頼があった際には遅滞なくすみやかに静止画・動画・配信の掲載を中止してください。(判断基準については個別に回答しておりません)
- 9) 弊社は、本ガイドラインに関するお問い合わせに回答いたしません。また、プレイ動画や静止画の利用許諾に関するお問い合わせにもお答えいたしません。
- 10) 当ガイドラインの内容は随時変更、更新されます。投稿の際には最新のガイドラインをご確認ください。

◆法人等のお客様

企業と契約して動画配信をしている個人や、芸能事務所・プロダクション等へ所属している個人を含む法人等のお客様で、ご使用を希望される場合は、お手数ですが以下よりご連絡ください。

info@mu-tan.co.jp